

Informacja Przewodniczącego Rady Miejskiej w Ostródzie

Informacja Przewodniczącego Rady Miejskiej w Ostródzie dotycząca przedstawienia przez Burmistrza Miasta Ostróda raportu o stanie gminy za 2020 r. i zgłaszania się mieszkańców do udziału w debacie nad raportem.

Na sesji Rady Miejskiej w Ostródzie Burmistrz Miasta Ostróda Zbigniew Michalak przedstawi raport o stanie gminy, który obejmować będzie podsumowanie działalności za rok 2020, w szczególności realizację polityk, programów i strategii.

Rada Miejska w Ostródzie rozpatrzy raport o stanie gminy podczas lipcowej sesji, na której podejmowana będzie uchwała w sprawie udzielenia lub nieudzielenia absolutorium Burmistrzowi Miasta Ostróda. Raport rozpatrywany będzie na sesji absolutoryjnej w pierwszej kolejności.

Nad przedstawionym raportem o stanie gminy przeprowadzona zostanie debata, w której oprócz radnych, będzie mogło wziąć udział 15 mieszkańców Gminy Miejskiej Ostróda. Po zakończeniu debaty nad raportem o stanie gminy, Rada Miejska w Ostródzie przeprowadzi głosowanie nad udzieleniem Burmistrzowi Miasta Ostróda wotum zaufania.

Mieszkaniec, który chce zabrać głos w debacie nad raportem o stanie gminy musi złożyć do Przewodniczącego Rady Miejskiej w Ostródzie, pisemne zgłoszenie poparte podpisami co najmniej 50 osób udzielających poparcia zgłaszającemu się do udziału w debacie. Wzór zgłoszenia w załączeniu.

Mieszkańcy będą dopuszczani do głosu według kolejności otrzymania przez Przewodniczącego Rady Miejskiej zgłoszenia. Zgłoszenia mieszkańców Gminy Miejskiej Ostróda do udziału w debacie nad raportem o stanie gminy, przyjmowane będą najpóźniej w dniu poprzedzającym dzień sesji absolutoryjnej w Biurze Obsługi Rady Urzędu Miejskiego w Ostródzie p. 214 (I piętro), ul. Mickiewicza 24 w dniach od poniedziałku do piątku, w godzinach od 7:30 do 15:30

Wzór zgłoszenia do udziału w debacie dostępny jest w Biuletynie Informacji Publicznej (zakładka raport o stanie gminy) oraz w Biurze Obsługi Interesanta p. 119 (parter).

Przewodniczący Rady Miejskiej

Jacek Dudzin