

ZARZĄDZENIE Nr 41/2022
Burmistrza Miasta Ostróda
z dnia 18 lutego 2022 r.

w sprawie ustalenia zasad wynagradzania dyrektorów instytucji kultury, dla których organizatorem jest Gmina Miejska Ostróda

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 5, art. 33 ust. 5 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz.U. 2021 poz.1372 ze zm.) w związku z art. 31 ustawy z dnia 21 października 1991 r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej (Dz.U. z 2020 r., poz. 194 ze zm.), art. 6 ust. 1, art. 8 pkt 2, art. 10 ust. 1, 4, 7, 8 ustawy z dnia 3 marca 2000r. o wynagrodzeniu osób kierujących niektórymi podmiotami prawnymi (Dz.U. z 2019, poz. 2136 ze zm.) oraz Rozporządzenia Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego z dnia 22 października 2015 r. w sprawie wynagradzania pracowników instytucji kultury (Dz.U. z 2015 r. poz.1798) **Burmistrz Miasta Ostróda, zarządza co następuje:**

§ 1

Ustala się Regulamin zasad wynagradzania dyrektorów instytucji kultury, dla których organizatorem jest Gmina Miejska Ostróda, w brzmieniu stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego Zarządzenia.

§ 2

Ustala się wzór wniosku o przyznanie nagrody rocznej dyrektorom instytucji kultury w brzmieniu stanowiącym załącznik nr 2 do niniejszego Zarządzenia.

§ 3

Wykonanie Zarządzenia powierza się Sekretarzowi Miasta.

§ 4

Tracą moc: Zarządzenie Nr 560/2013 Burmistrza Miasta Ostródy z dnia 31 grudnia 2013 r. w sprawie ustalenia zasad wynagradzania dyrektorów instytucji kultury, dla których organizatorem jest Gmina Miejska Ostróda, Zarządzenie Nr 576/2014 Burmistrza Miasta Ostródy z dnia 28 stycznia 2014 r. w sprawie zmiany Zarządzenia Nr 560/2013 Burmistrza Miasta Ostródy z dnia 31 grudnia 2013 roku w sprawie ustalenia zasad wynagradzania dyrektorów instytucji kultury, dla których organizatorem jest Gmina Miejska Ostróda.

§ 5

Zarządzenie wchodzi w życie po upływie dwóch tygodni od dnia podania go do wiadomości dyrektorom instytucji kultury, dla których organizatorem jest Gmina Miejska Ostróda, z mocą obowiązującą od dnia 5 marca 2022 r.