

PLAN PRACY Komisji Oświaty i Sportu na 2021 rok

Zakres stałych działań Komisji Oświaty, Kultury i Sportu:

1. Opiniowanie wniosków i projektów uchwał Rady Miasta kierowanych pod obrady.
2. Wykonywanie zadań zleconych przez Radę.
3. Współpraca z komisjami stałymi Rady.
4. Współdziałanie z placówkami oświaty i sportu.
5. Współpraca z organizacjami społecznymi i młodzieżowymi.
6. Wspieranie inicjatyw oświatowych i sportowych.
7. Edukacja klimatyczna.

Lp.	Tematyka pracy komisji	Termin	Uczestnicy
1.	• Informacja o ofercie dla ostródzkich szkół samorządowych w zakresie organizowania zajęć WF na basenie – stan obecny. • Program nauki i doskonalenia pływania w ramach planowych zajęć WF dla uczniów z ostródzkich szkół samorządowych – nowa propozycja Komisji • Podsumowanie oferty zajęć sportowych dla dzieci, organizowanych przez OCSiR w czasie wakacji. • Remont wyciągu nart wodnych – podjęte działania, zamierzenia, zagrożenia. • Utylizacja toru kajakowego – podjęte działania, zamierzenia, zagrożenia. • Remont budynku w Strefie Aktywności Rodzinnej, zniszczonego w pożarze z czerwca 2020r. – podjęte działania, zamierzenia, zagrożenia.	Październik	Zastępca Burmistrza, Kierownik basenu miejskiego Dyrektor OCSiR

2.	- Szczegółowa analiza projektu budżetu miasta na rok 2022 w działach dotyczących zakresu pracy Komisji. - Informacja nt. wychowania przedszkolnego w Ostródzie - zabezpieczenie ilości miejsc w oddziałach w odniesieniu do potrzeb rodzin w roku 2021 oraz prognoza na rok 2022: wskaźnik uprzedzskolnienia i użłobkowania. - Ocena wykonania inwestycji: budowa żłobka. <i>/komisja wyjazdowa w żłobku miejskim przy ul. Kopernika/</i>	Listopad	Naczelnik Wydziału Oświaty i Spraw Społecznych, Dyrektor OCSiR, Skarbnik Miasta Naczelnik Wydziału Oświaty i Spraw Społecznych, Naczelnik Wydziału Inwestycji
3.	- Analiza raportu o stanie ostródzkiej oświaty za rok szkolny 2020/21, opracowanie wniosków na rok szkolny 2021/2022 - Opracowanie planu pracy Komisji na rok 2022.	Grudzień	Naczelnik Wydziału Oświaty i Spraw Społecznych